

<b>TITOLO</b>	<b>CONQUISTIAMO LE REGOLE DEL GIOCO</b>
<b>TIPOLOGIA</b>	Percorso educativo
<b>DESCRIZIONE</b>	<p>DURATA: n. 3 incontri di un'ora ciascuno.</p> <p><b>1°INCONTRO : Noi e la strada</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· chi è il vigile?</li> <li>· funzionalità della regola</li> <li>· il pedone</li> <li>· la strada: marciapiede, attraversamento pedonale, passo carraio</li> <li>· il bambino in automobile: cinture di sicurezza, seggiolino, salita e discesa dall'auto</li> <li>- giochiamo a fare i vigili e giochiamo alla strada</li> </ul> <p><b>2°INCONTRO : Conosci i segnali stradali</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· le tre forme geometriche dei segnali stradali</li> <li>· i segnali stradali più comuni</li> <li>· il semaforo e il suo linguaggio</li> <li>· le segnalazioni dell'agente di Polizia Locale</li> <li>- giochiamo con il memory dei segnali stradali</li> </ul> <p><b>3°INCONTRO : A spasso nel quartiere</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>· uscita nelle vie del quartiere nell'ambiente esterno quotidiano e familiare i bambini osservano nella realtà quanto esposto in classe.</li> </ul>
<b>OBIETTIVI</b>	Acquisizione delle regole utili e dei comportamenti corretti e responsabili per vivere in sicurezza nell'"ambiente strada", sviluppare nei bambini un crescente rispetto per la propria vita e per quella degli altri.
<b>ARGOMENTI TRATTATI</b>	Elementi di educazione stradale
<b>CLASSI DESTINATARIE</b>	Scuole dell'Infanzia - Gruppo dei Grandi
<b>NUMERO MASSIMO DI ADESIONI</b>	Dieci
<b>NUMERO MINIMO DI MODULI PER CIASCUNA CLASSE</b>	Tre
<b>NUMERO MASSIMO DI ALUNNI</b>	25 per classe (n. indicativo)
<b>LUOGO DI SVOLGIMENTO</b>	Scuola, uscita sul territorio
<b>PERIODO DI SVOLGIMENTO</b>	Durata dell'anno scolastico, <b>da ottobre a giugno</b>
<b>COSTI</b>	Gratuito
<b>MODALITÀ DI ADESIONE</b>	Scheda scaricabile da compilare e inviare via pec all'indirizzo <a href="mailto:uti.friulicentrale@certgov.fvg.it">uti.friulicentrale@certgov.fvg.it</a>
<b>UFFICIO PROMOTORE</b>	Polizia Locale

